

QuestionPy

Ein frei programmierbarer Fragetyp.

Martin Gauk, Jan Britz | innoCampus | MoodleMoot DACH 2025 | 4. September 2025

Einleitung

- innoCampus
 - unterstützt Studierende und Lehrende bei Organisation und Durchführung von Lehrveranstaltungen und Klausuren
 - betreibt seit 2005 Moodle an der TU Berlin
 - stellt Verschiedene Werkzeuge zur digitalen Kommunikation bereit (Matrix, Zoom und BBB)
- QuestionPy
 - Förderung durch Land Berlin
 - Projektmitarbeiter: Jan Britz, Maximilian Haye, Mirko Dietrich und Martin Gauk

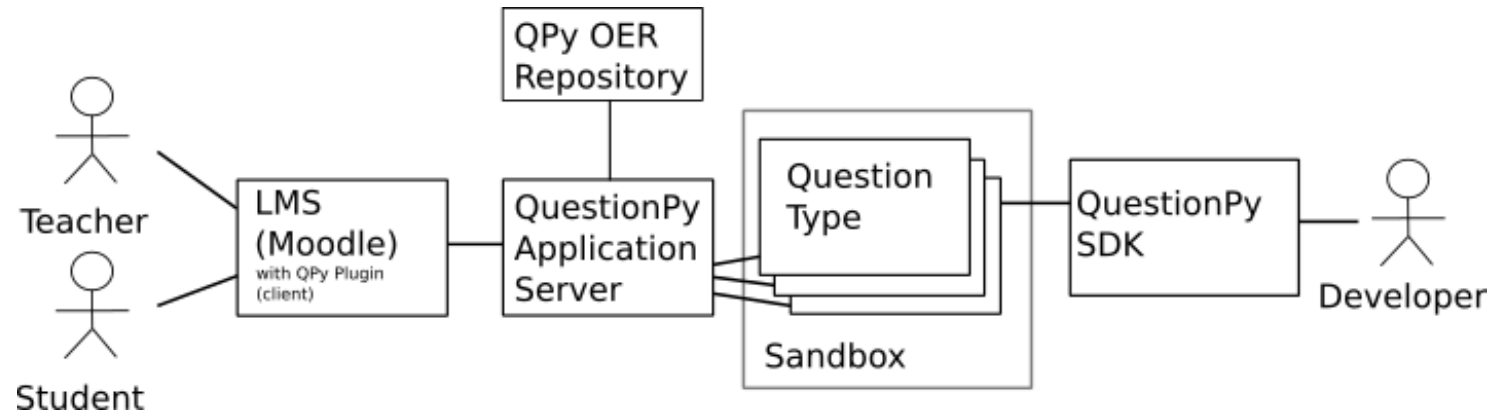
Motivation – Welche Möglichkeiten gibt es bereits?

- Wünsche der Lehrenden nach mehr Fragemöglichkeiten
- STACK und CodeRunner ermöglichen bereits Umsetzung vieler Fragen
 - Fokussierung auf mathematische bzw. Programmier-Fragestellungen
 - noch nicht generisch genug
- einzelne Lehrende behelfen sich mit JavaScript
 - hakelige Eingabe von JS in den WYSIWYG-Feldern

Motivation – Was wollen wir?

- Frei programmierbarer Fragetyp mit kompletter Logik zur Erzeugung des Fragetextes, Eingabefelder, der Bewertung, des Feedbacks, Musterlösung, etc.
- Können auch von den Lehrenden selbst programmiert werden
- Ähnlich zu SCORM, QTI und teilweise LTI: offline Inhalte erarbeiten und in Moodle laden
- Fragetypen können in Form von QPy-Paketen über öffentliche Repositories bereitgestellt werden
- Lehrende viel weniger abhängig von LMS-Administration
- LMS-Administration kann nicht beliebig viele Moodle-Plugins installieren
 - Wartbarkeit / Zeitaufwand
 - Sicherheit

Aufbau – Übersicht



Aufbau – Paket – Question-Options

- Optionen einer Frage können über Python-Klassen und -Funktionen definiert werden
- In `FormModel`-Klasse können Felder definiert werden
- Erlaubt auch Moodle-typische „hide-if“- und „disable-if“-Bedingungen
- Komplexere Validierungen mit Pydantics `field\_validator`-Decorator möglich

Aufbau – Paket – Question-Options

```
1 from pydantic import field_validator, ValidationInfo
2
3 from questionpy.form import FormModel, checkbox, is_not_checked, text_area, text_input
4
5
6 class MyModel(FormModel):
7     question = text_input(label="Question", required=True)
8
9     with_knowledge = checkbox(
10         left_label="Custom Knowledge",
11         right_label=None,
12         help="If selected, your custom knowledge will be used to score the answer.",
13     )
14
15     knowledge = text_area(label="Knowledge", hide_if=[is_not_checked("with_knowledge")])
16
17     @field_validator("knowledge", mode="after")
18     @classmethod
19     def context_required(cls, value: str | None, validation_info: ValidationInfo):
20         if validation_info.data["with_knowledge"] and not value:
21             raise ValueError("Knowledge is required when 'Custom Knowledge' is checked.")
22         return value
```

Aufbau – Paket – Question-Attempt

- In ``Attempt``-Klasse steckt die gesamte Logik eines Attempts
- Jinja2 als Templating-Engine
- CSS- und JS-Einbindung
 - Über ``build_hooks`` kann z.B. auch TS verwendet werden
- Score eines Attempts kann in ``_compute_score`` zurückgegeben werden
- Über verschiedene Scoring-Errors kann z.B. angegeben werden, ob eine Antwort manuell gescored werden muss

Aufbau – Paket – Question-Attempt

```
1 from questionpy import Attempt, BaseScoringState, Question, ResponseNotScorableError
2
3 from .form import MyModel
4
5
6 class MyAttempt(Attempt):
7     scoring_state_class = MyScoringState
8
9     def _init_attempt(self) -> None:
10         self.call_js("main.js", "init")
11         self.use_css("styles.css")
12
13     def _compute_score(self) -> float:
14         if not self.response or "answer" not in self.response:
15             msg = "'answer' is missing"
16             raise ResponseNotScorableError(msg)
17
18         return 1 if self.response["answer"] == 42 else 0
19
20     @property
21     def formulation(self) -> str:
22         return self.jinja2.get_template("formulation.xhtml.j2").render()
23
24
25 class MyQuestion(Question):
26     attempt_class = MyAttempt
27
28     options: MyModel
```

Aufbau – Paket – Ordnerstruktur

```
./
├── python/
│   ├── namespace/
│   │   └── short_name/
│   │       └── ... (Python-Code)
│   └── templates/
│       └── ... (Jinja2-Templates)
├── js/
├── css/
├── assets/
│   ├── logo.{svg,png,jpg}
│   └── ... (Etwaige andere öffentliche Dateien)
├── locale/
└── qpy_config.yml
```

Aufbau – SDK

Usage: `questionpy-sdk [OPTIONS] COMMAND [ARGS]...`

Options:

`-n, --no-interaction` Do not ask any interactive question.
`-v, --verbose` Use log level DEBUG.
`-h, --help` Show this message and exit.

Commands:

`create` Create new package.
`i18n` Manage translations for a package.
`package` Build package from directory SOURCE.
`repo` Repository commands.
`run` Run a package.

Aufbau – Plugin

Admin

- Authentifizierung und Status-Abfrage
- Laden und Entfernen von Paketen
- Jegliche Fehler werden geloggt und sind einsehbar

Lehrende

- Paketauswahl über Suchcontainer
- Verwendung eigener Pakete über Upload
- Anzeigen aller Schritte eines Attempts

Aufbau – Plugin

Admin-Panel

QuestionPy

QuestionPy Application Server URL
qtype_questionpy | server_url
 Default: http://localhost:9020/

QuestionPy Application Server Username
qtype_questionpy | server_username
 Default: Empty
 The Username to access the Application Server

QuestionPy Application Server Password
qtype_questionpy | server_password
[Click to enter text](#) 
 Default: Empty
 The Password to access the Application Server

Server timeout time
qtype_questionpy | server_timeout
 Default: 5
 Server timeout time in seconds

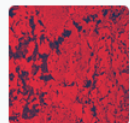
Suchcontainer

Select QuestionPy Package  ☒ Select an existing package ☐ Upload your own

Search... Tags... ▼

All (2) Recently Used (2) Favourites (1)

▲ Alphabetical ▼

	LLM Teacher qpy Automated scoring!	0.1.0 ▼ ...	Select
	Truth Tables qpy	0.1.0 ▼ ...	Select

« 1 / 1 »

Aufbau - Server

- Server kann über ``config.yml`` konfiguriert werden
- Pakete aus mehreren Quellen bündeln
 - Lokal
 - Repository
 - LMS
- Ausführung der Pakete in wiederverwendbaren Prozessen
- Kontrolle von Paket-Berechtigungen

Aktueller Stand

- Produktiver Einsatz ab dem Wintersemester
- Im Rahmen eines Programmier-Praktikums wurden Pakete erstellt
 - SQL-Fragetyp

Ausblick – Welche Features sollen noch kommen?

- Ausführung in Containern
- Erweiterung der Worker-Berechtigungen
- Migration zwischen Paket-Versionen
- Moodle-Admin-Seite zum Pakete verwalten

Ausblick – Wie geht die Entwicklung weiter?

- Jeder bei der Entwicklung helfen, da OSS
- Feature-Requests sind willkommen

Showcase

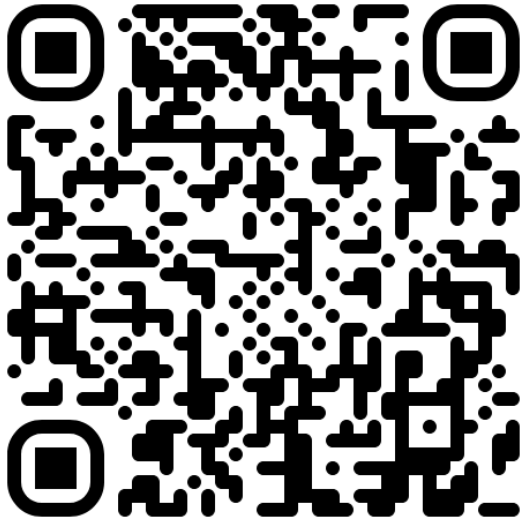
- Truthtables-Fragetyp
- JupyterLite-Fragetyp
- Subplugin für mod_assign (Prototyp um eine QPy-Frage in der Aufgaben-Aktivität inkl. Gruppenmodus einzubinden)

Diskussions- und Frage-Runde

Hat noch jemand Fragen, Anregungen oder Kommentare?

Links

Projektseite



GitHub

